BASIC

Inicio:

Depende do compilador

Fim:

Depende do compilador

Definir variável:

LET <nome> = <numero, letra ou texto (para definir tipo)>

Recepção de variáveis:

INPUT "<texto>"; <nome (caracter)>

Escrita:

PRINT "<texto> " + <nome>

Condições:

IF <condição> THEN <instrução (yes)> ELSE <instrução (no)>