BASIC

Inicio:

Depende do compilador

Fim:

Depende do compilador

Definir variável:

LET <nome> = <numero, letra ou texto (para definir tipo)>

Recepção de variáveis:

INPUT "<texto>"; <nome (caracter)>

Escrita:

PRINT "<texto> " + <nome>

Condições:

IF <condição> THEN <instrução (yes)> ELSE <instrução (no)>

Ciclos:

<nlinha1>

<nlinha2> IF <condição> THEN GOTO <nlinha1>

Função:

<nlinha1> GOTO <nlinhafunçãoinicio>

<nlinha2>

…

<nlinhafunçãoinicio>

…

<nlinhafunçãofim> GOTO <nlinha2>

Operadores:

Soma – +

Subtração – -

Multiplicação – \*

Divisão – /

Resto da divisão – %

Potenciação – NA

Maior – >

Menor – <

Maior ou igual – >=

Menor ou igual – <=

Diferente – <>

Igual – =

E – AND

Ou – OR